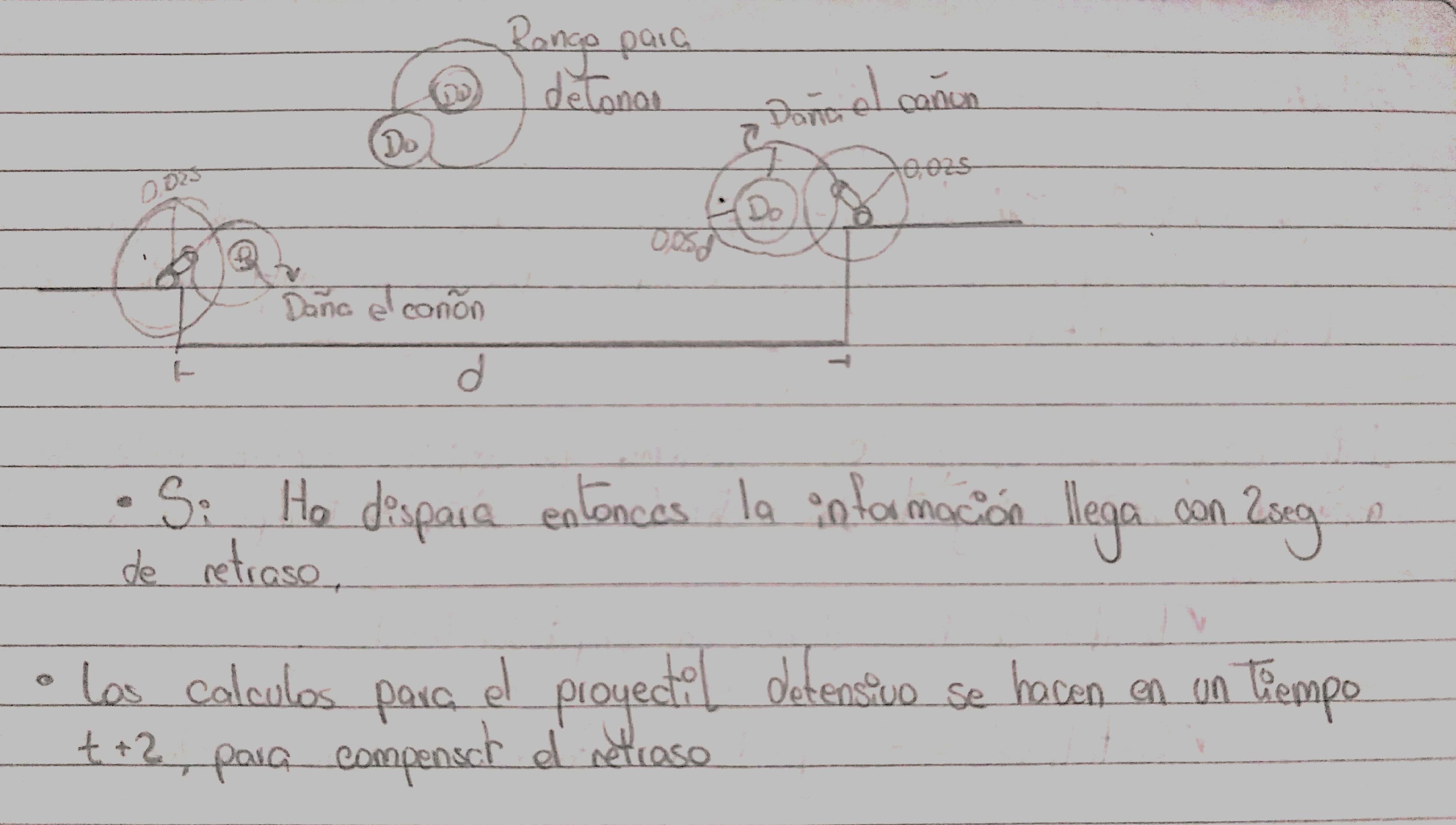
* El área de daño de los proyectiles esta basado en su centro.